«Согласовано»
полномочный представитель
главы города по п. Высокий
С.В. Назарян
_____
«29» 04 2019 г.

«Утверждаю»
директор МАУ
«Дворец искусств»
В.В. Мартынюк
_____
«29» 04 2019 г.

«Утверждаю»
исполняющий обязанности
директора МБУ «ЦБС»
Е.Г. Львова
_____
«___» _____2019 г.

# ПОЛОЖЕНИЕ
## о проведении Автоквеста «Неизвестный Высокий» в рамках празднования дня поселка Высокий

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении Автоквеста «Неизвестный Высокий» в рамках празднования дня поселка Высокий (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения Автовеста «Неизвестный Высокий» и условия участия в нем.
1.2. Автоквест проводится в рамках празднования Дня поселка Высокий.

### 2. Цели и задачи

2.1. Цель: проведение краеведческого квеста для сохранения, изучения культурных ценностей, истории поселка Высокий с охватом не менее 50 человек.
2.2. Задачи:
– расширение краеведческих знаний о поселке Высокий;
– привлечение участников к работе с различными источниками в области краеведения;
– формирование потребности изучать историю своей малой родины;
– формирование условий для проявления и развития индивидуальных творческих способностей;
– формирование лидерских качеств и развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;
– содействие развитию интереса к краеведению, архитектуре и истории поселка Высокий;
– выработка активной жизненной позиции.

### 3. Организаторы конкурса

3.1. Организаторы Автоквеста – Администрация пгт. Высокий, МАУ «Дворец искусств», МБУ «Централизованная библиотечная система».
3.2. Организаторы оставляют за собой право вносить дополнения и изменения, не затрагивающие основополагающие принципы Автоквеста, при этом обязуясь ставить в известность заинтересованные стороны.

### 4. Требования к участникам

4.1. Обязательное условие участия – наличие у капитана команды (он же водитель) автомобиля в собственности или по доверенности, водительского удостоверения и страхового полиса обязательного страхования гражданской ответственности владельцев транспортных средств (полис ОСАГО). Стаж управления транспортным средством не менее 2-х лет.

4.2. К участию в Автоквесте приглашаются команды (возраст одного члена команды 21+). Состав команды – от 2 до 5 человек.
4.3. Для участия в Автоквесте необходимо оставить заявку (приложение №1) в ДК «Сибирь» (ул. Мира 10, тел. 56958, эл. почта dksibir@mail.ru) или в библиотеке пгт Высокий (ул. Ленина 6А, тел. 56-190, эл. почта 4filial-biblioteka@mail.ru).
4.4. Для выполнения заданий команда должна иметь телефон с функцией видеозаписи, фото и считки QR кодов. Форма одежды должна быть спортивной.
4.5. Для подготовки к Автоквесту участникам рекомендуется предварительно ознакомиться с историческими материалами о пгт. Высокий в Библиотеке поселка.
4.6. Обязательным условием Автоквеста является выполнение правил дорожного движения, правил Автоквеста и соблюдение техники безопасности. За нарушение этих правил команда выбывает из Автоквеста.
4.7. Участие в Автоквесте подразумевает полное согласие с данным положением. Участие в Квесте является добровольным, в связи с чем участники отказываются от каких-либо материальных или иных претензий и требований, которые могут быть выдвинуты ими по отношению к организаторам, и другим участникам, в случае причинения травмы или иного физического, морального или материального ущерба.

## 5. Сроки проведения

5.1. Заявки на участие принимаются с 1 по 22 мая 2019 г.
5.2. Автоквет проходит 25 мая 2019 г.
5.2. Начало Автоквеста в 12.00 ч. в Библиотеке пгт. Высокий. Максимальная длительность прохождения маршрута – 3 часа.
5.3. Представление команд и инструктаж по технике безопасности – 25 мая в 11.30 в Библиотеке пгт. Высокий. Каждый участник должен ознакомиться и подписать соглашение об участие в игре (Приложение №1). Капитаны команд сдают подписанные соглашения организатору перед началом Автоквеста.

## 6. Правила Квеста

6.1. Основные понятия, используемые в Автоквесте:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками.
- Команда – объединение 2-5 участников.
- Капитан команды – участник, создавший команду и представляющий интересы участников команды перед Организатором. Капитан может пригласить в команду любого участника.
- Задание – один уровень этапа игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти уровень. Все задания будут зашифрованы в QR коды.
- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всего Автоквеста обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Автоквеста. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Автоквеста Организатором.

6.2. Весь маршрут команда должна проехать на автомобиле, указанном в Соглашении (приложение №1).
6.3. Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки. Выполнение задания на точке дает игрокам право на прохождение следующего маршрута.
6.4. На старте все команды одновременно получают 1 задание.

6.5. На поиск игровой точки и выполнение заданий у игроков есть не более 20 минут. После этого уровень автоматически закрывается (автопереход) вне зависимости от того, решила команда задание или нет.
6.6. Финишное время фиксируется после того, как команда прибудет в конечную точку (ДК «Сибирь»).

## 7. Обеспечение безопасности и страхования участников

7.1. Меры и условия, касающиеся обеспечения безопасности, возложены на участников Автоквеста.
7.2. В случае возникновения любой форс-мажорной ситуации команда обязана сообщить об этом организаторам Автоквеста.
7.3. Страхование участников Автоквеста не предусмотрено.

## 8. Подведение итогов и награждение победителей

8.1. Победителем Автоквеста становится команда, успешно прошедшая все станции максимально быстро и набравшая наибольшее количество баллов за ответы на станциях.
8.2. Команда-победитель получает призы и диплом победителя. Командам-участникам вручаются дипломы участников.

## 9. Финансирование

9.1. Приобретение призов и дипломов производятся за счет средств организаторов мероприятия.

Приложение №1
к Положению о проведении
Автоквеста «Неизвестный Высокий»
в рамках празднования дня поселка Высокий

# СОГЛАШЕНИЕ
## об участии в Автоквесте

ФИО капитана _____

Мобильный тел. капитана _____

ФИО участников _____
_____
_____

Название команды _____

Марка и государственный номер автомобиля, на котором будет передвигаться команда.
Цвет автомобиля _____

Дата заполнения _____

Я, как капитан команды, ВЫРАЖАЮ ЖЕЛАНИЕ принять участие в Автоквесте «Неизвестный Высокий» и подписываю данный документ в качестве необходимого условия участия команды в названной игре. С правилами игры ознакомлен(а) и полностью согласен (согласна) следовать им.
Я СОЗНАЮ, что Автоквест требует физического и умственного напряжения и может привести к значительным физическим нагрузкам.
Я ПОДТВЕРЖДАЮ, что:

- я физически и морально подготовлен(а) к участию в игре и к возможному напряжению в ходе этих игр;
- я осведомлен(а) о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов и риска для моей жизни и жизни окружающих;
- я обязуюсь соблюдать все действующие правила и законы и в случае несоблюдения этих правил и законов буду нести личную ответственность за их нарушение;
- я обязуюсь соблюдать правила техники безопасности;
- я обязуюсь не создавать конфликтных ситуаций во время игры;
- я буду неотступно соблюдать все правила;
- во время игр я никогда, ни при каких обстоятельствах не буду умышленно создавать ситуаций, которые могут причинить вред другим участникам либо организаторам;
- я буду беспрекословно подчиняться всем указаниям и требованиям организаторов игр во время проведения данной игры.

Даю согласие организаторам на обработку персональных данных, указанных в данном Соглашении.

НАСТОЯЩИМ Я ЗАЯВЛЯЮ, что отказываюсь от каких-либо материальных или иных претензий и требований, которые могут быть выдвинуты мною по отношению к организаторам, и другим участникам, в случае причинения травмы или иного физического, морального или материального ущерба.

| _____ | _____ | _____ |
|---|---|---|
| дата | подпись | расшифровка |